

СОЗДАВАТЬ Erschaffen  
CREËREN Ia fai Crear Tworzyć  
Créer Ke fa'u الإبداع TE AUHAHA  
create KE FAI 創造 Bulia  
창조하다 KE FFAITE  
සැන්ද් එකතුව रचना करना 'Angaia Δημιουργώ  
KE TĀLAGA 創造する  
CREARE OHLOQ ஸ்ரீஸ்ரீ

CREATIVE COMMUNITIES SCHEME

क्रियेटिव कम्युनिटीज़ स्कीम (रचनात्मक समुदाय योजना)

आवेदकों के लिए गाइड

guide

## क्रियेटिव कम्युनिटीज़ स्कीम (रचनात्मक समुदाय योजना): आवेदकों के लिए गाइड

क्रियेटिव कम्युनिटीज़ स्कीम न्यूज़ीलैंड में स्थानीय काउंसिलों और क्रियेटिव न्यूज़ीलैंड (एक राष्ट्रीय कला विकास संस्था) के बीच साझेदारी है। प्रत्येक काउंसिल अपने इलाके में इस योजना को कार्यान्वित करने की जिम्मेदारी लेती है। स्थानीय रूप से निर्णय लेना इस योजना की मुख्य विशेषता है: आवेदनपत्रों पर उन असेसमेंट कमेटियों (मूल्यांकन समितियों) द्वारा विचार किया जाता है जिन्हें अपने क्षेत्रों में कलाओं के बारे में ज्ञान और अनुभव होता है।

### योजना का उद्देश्य

क्रियेटिव कम्युनिटीज़ स्कीम (रचनात्मक समुदाय योजना) न्यूज़ीलैंड भर में समुदायों के लिए विभिन्न अवसरों का सृजन करने और स्थानीय कला गतिविधियों के बारे में जानने और उनमें भाग लेने के लिए सहायता देती और प्रोत्साहित करती है।

इस योजना के अन्तर्गत, 'कलाओं' की परिभाषा 'सभी प्रकार की सृजनात्मक एवं व्याख्यात्मक अभिव्यक्ति' के रूप में की गई है।

### आवेदन कौन कर सकता है

आवेदनपत्र व्यक्तिगत रूप से या किसी समूह द्वारा भरा जा सकता है।

व्यक्तिगत आवेदकों के लिए न्यूज़ीलैंड का नागरिक या स्थायी निवासी होना जरूरी है।

आपने अगर पहले कभी व्यक्तिगत रूप से या किसी समूह के सदस्य के रूप में क्रियेटिव कम्युनिटीज़ स्कीम (रचनात्मक समुदाय योजना) के अन्तर्गत फंडिंग (निधीकरण) प्राप्त की है, तो इससे पहले कि आपके द्वारा भेजे गए अन्य किसी भी आवेदनपत्र पर विचार किया जाए, यह जरूरी है कि आप अपने पहले वाले प्रोजेक्ट के बारे में प्रोजेक्ट रिपोर्ट को अवश्य पूरा करें।

### पात्रता: क्या मेरे प्रोजेक्ट के लिए फंडिंग (निधीकरण) उपलब्ध है?

यह जरूरी है कि आपका प्रोजेक्ट:

- » कला अथवा सृजनात्मक सांस्कृतिक विषय पर केन्द्रित हो
- » फंडिंग की तीन कसौटियों में से एक या अधिक का पालन करता हो (निम्नलिखित को देखें)
- » उसे फंडिंग के अनुमोदित होने के 12 महीनों के भीतर सम्पूर्ण किया जा सके
- » स्थानीय समुदाय के लिए लाभकारी हो
- » आवेदन किए जाने वाले शहर या जिले में स्थापित हो, या उस शहर या जिले के स्थानीय समुदायों को लाभ पहुँचाने वाला हो
- » फंडिंग अनुमोदित होने से पहले आरंभ न किया जा चुका हो
- » क्रियेटिव न्यूज़ीलैंड के कन्टेस्टबल (विवादास्पद) फंडिंग कार्यक्रम के माध्यम से समान उद्देश्य के लिए पहले से धन-राशि प्राप्त न हो
- » क्रियेटिव न्यूज़ीलैंड के बहु-वर्षीय फंडिंग कार्यक्रम के माध्यम से पहले से धन-राशि प्राप्त न हो

## फंडिंग की कसौटी

आपके प्रोजेक्ट के लिए निम्नलिखित में से एक या अधिक फंडिंग कसौटी को पूरा करना जरूरी है:

- » **ब्रोड कम्युनिटी इनवोल्वमेंट (व्यापक सामुदायिक सहभागिता)** - यह प्रोजेक्ट स्थानीय समुदायों के लिए कला की गतिविधियों के प्रति आकर्षित होने और उनमें भाग लेने के अवसर पैदा करेगा।
- » **डाइवर्सिटी (विभिन्नता)** - यह प्रोजेक्ट स्थानीय समुदायों की विभिन्न कला एवं सांस्कृतिक परम्पराओं को प्रोत्साहित करेगा, उनकी विशिष्टता और सांस्कृतिक विभिन्नता को बढ़ावा देगा और प्रचारित करेगा।
- » **यंग पीपल (युवा)** - यह प्रोजेक्ट (18 साल से कम आयु के) युवाओं को कलाओं की ओर आकर्षित होने और उनमें सक्रिय रूप से भाग लेने के योग्य बनाएगा और उन्हें प्रोत्साहित करेगा।

निधिवद्ध किए जा सकने वाले प्रोजेक्टों एवं गतिविधियों में निम्नलिखित प्रकार शामिल हैं:

- » ऐसी प्रदर्शनियां, कलाकृतियां, संगीत-गोष्ठियां, त्यौहार या समारोह, वर्कशॉप तथा प्रस्तुतियां जो कलाओं में समुदायों के सम्मिलन के लिए अवसर प्रस्तुत करते हैं
- » ऐसी गतिविधियां जो प्रजातीय समुदायों की परम्पराओं और कलाओं को प्रोत्साहित करती हैं
- » युवा कला कार्यक्रम
- » स्थानीय समुदायों को सम्मिलित करने वाले कलाकारों द्वारा नेतृत्व किए गए प्रोजेक्ट
- » कला गतिविधियों या कार्यक्रमों के लिए सामग्री
- » एकवारगी, लघु-अवधि प्रोजेक्टों के लिए कार्यकर्ताओं का खर्चा
- » समुदायों में कला गतिविधियों का प्रोत्साहन एवं प्रचार

निधिवद्ध नहीं किए जा सकने वाले प्रोजेक्टों एवं गतिविधियों में निम्नलिखित प्रकार शामिल हैं:

- » ऐसी गतिविधियां जो कला-केन्द्रित नहीं हैं
- » ऐसी गतिविधियां जिनके लिए स्कूल या अन्य शैक्षणिक संस्थाएं स्पष्ट रूप से जिम्मेदार हैं
- » संचालन सम्बन्धी चालू रहने वाले ऐसे खर्च जो किसी विशिष्ट प्रोजेक्ट से सम्बन्धित नहीं हैं
- » ऐसे प्रोजेक्ट जो किसी संस्था अथवा सेवा प्रदाता का प्रमुख व्यापार हैं
- » प्रोजेक्ट पर पूर्वव्यापी या पहले से किए गए खर्च (पहले से शुरू किए गए या पूर्ण हो चुके प्रोजेक्ट)
- » किसी कार्यक्रम के खानपान या केटरिंग का खर्चा
- » चंदा इकट्ठा करने की गतिविधियां
- » सुविधाओं का विकास जैसे कि गैलरी या थियेटर की वक्तियां, स्टेज के पर्दे या भवन नवीनीकरण
- » सम्पत्ति का सामान (कैपिटल आइटम्स) जैसे कि कम्प्यूटर, कैमरे या संगीत सम्बन्धी उपकरण